



**El Grupo de Investigación Inglex**

**En Colaboración Con**

**La Licenciatura en Idiomas Extranjeros con  
Énfasis en inglés y francés**

**Y**

**Las Facultades de:**

**Ciencias de la Educación**

**y**

**Ciencias Humanas**

**De la Universidad del Atlántico**

**Invitan a:**

**La 5ª Feria de Proyectos de Inglés e  
Investigación**

**COPING WITH CHALLENGES**

**(ENFRENTANDO RETOS)**

**MODALIDAD VIRTUAL**



**Fecha: 18 de noviembre, 2020**

**Hora: 4:00 – 6:00 PM**

**Lugar: Facebook, Instagram**

**y Quia.com**

### **CALL FOR PROPOSALS**

Debido a la pandemia, todas las instituciones se han visto obligadas a adaptarse a una nueva realidad. Barranquilla no ha sido una excepción y gran cantidad de las clases se han visto afectadas por los bajos recursos de los estudiantes y profesores, cortes de luz, baja calidad de los servicios de internet colombianos, entre otras posibilidades.

Este año, los proyectos de inglés y de investigación se realizarán virtualmente en forma de videos que los participantes pueden enviar a los organizadores del evento.

Aceptamos propuestas de proyectos en inglés finalizados y trabajos de investigación en proceso o culminados.

Pueden participar estudiantes de primaria, secundaria y universidades públicas y privadas en las áreas de inglés o investigación educativa. Los videos deben ser realizados en INGLÉS. Los videos deben respetar derechos de autor y evitar cometer plagio para no ser descalificados.

### **REQUISITOS:**

1. El tema es de libre escogencia.
2. Los proyectos pueden ser llevados a cabo individualmente o en grupos de máximo cinco personas para INGLÉS y tres personas para INVESTIGACIÓN.
3. La presentación debe tener un tópico interesante; ser atrayente, breve (3 minutos) efectiva.
4. Los videos pueden ser de una duración máxima de dos minutos y medio a tres minutos. Video que sobrepase este límite no será tenido en cuenta.
5. Todos los miembros deben participar de manera oral y a la vez deben intervenir en la implementación del proyecto. Esto se puede mostrar en los créditos.
6. Se valorará los proyectos por calidad visual, textual y auditiva. No por cantidad.
7. El producto debe contener aspectos de innovación en tecnología usando una combinación de aplicaciones y programas de computador e innovación en la forma de presentar el tema. Se puede usar aplicaciones gratis respetando los derechos de autor.



8. Enviar resumen de 50 palabras en inglés y video formato Mp3, Mp4 de tres minutos máximo @ [alidavizcaino@mail.uniatlantico.edu.co](mailto:alidavizcaino@mail.uniatlantico.edu.co) o @ [joselobo@mail.uniatlantico.edu.co](mailto:joselobo@mail.uniatlantico.edu.co)

## ANOTACIÓN

Los videos no deben presentar ponentes hablando de manera tradicional SOLAMENTE sino deben COMBINAR CON CALIDAD una SERIE de modalidades que contengan AUDIO, VIDEO y TEXTO.

## EJEMPLOS

For projects in English:

1. <https://www.youtube.com/watch?v=1Ewgu369Jw>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=gdGyvGPZ1Go>
3. For lone wolves:  
<https://www.youtube.com/watch?v=gZp1UhMg6Nw>
4. For Research projects:  
<https://www.youtube.com/watch?v=dhopJdgY6Lc>

## PREMIOS

**1<sup>er</sup> Puesto 200.000 pesos**

**2<sup>do</sup> Puesto 150.000 pesos**

**3<sup>er</sup> Puesto: 100.000 pesos**

**Premios a profesores de los grupos de estudiantes  
150.000 pesos para un profesor por grupo participante.**